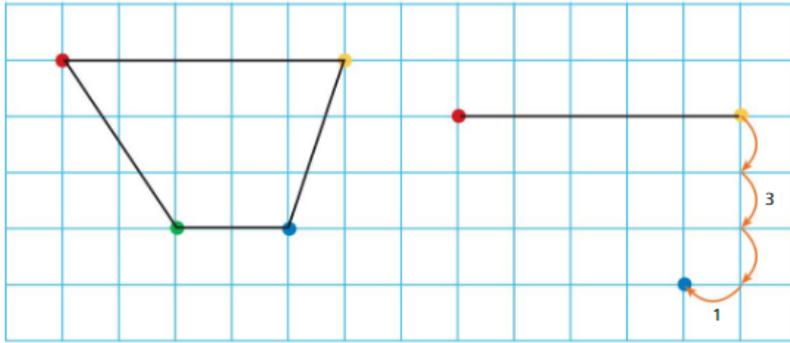


29

Reproduire une figure sur un quadrillage



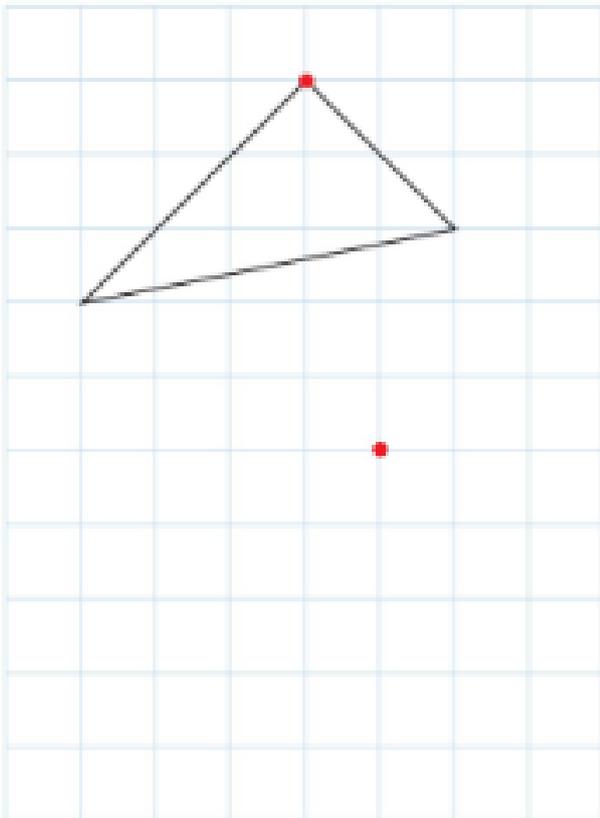
Pour reproduire une figure, il faut placer tous ses sommets et tracer tous ses côtés.

Pour placer un nouveau sommet, il faut le repérer par rapport à un sommet déjà placé.

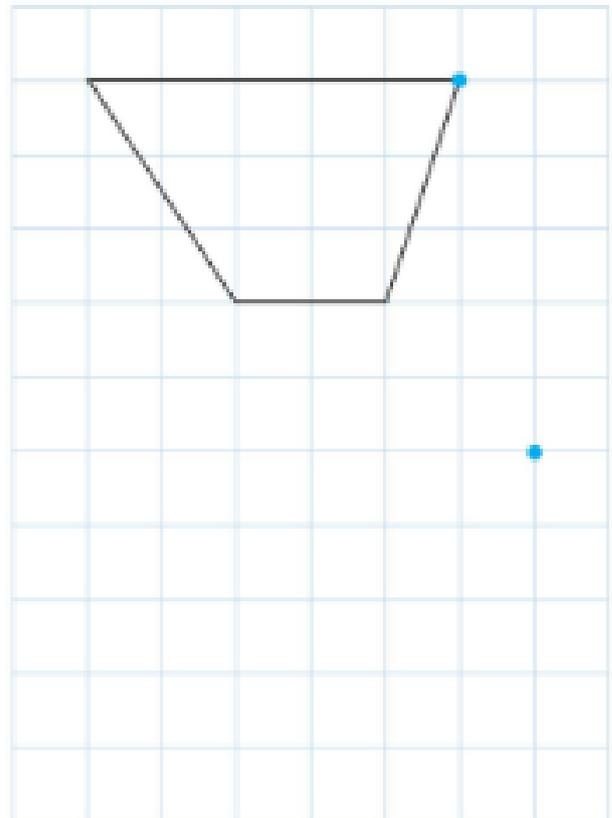
Par exemple, le sommet bleu se repère par rapport au sommet jaune en se déplaçant de 3 carreaux vers le bas et de 1 carreau vers la gauche.

Reproduire une figure sur un quadrillage

- 2** Avec la règle, reproduis le triangle à partir du point rouge.

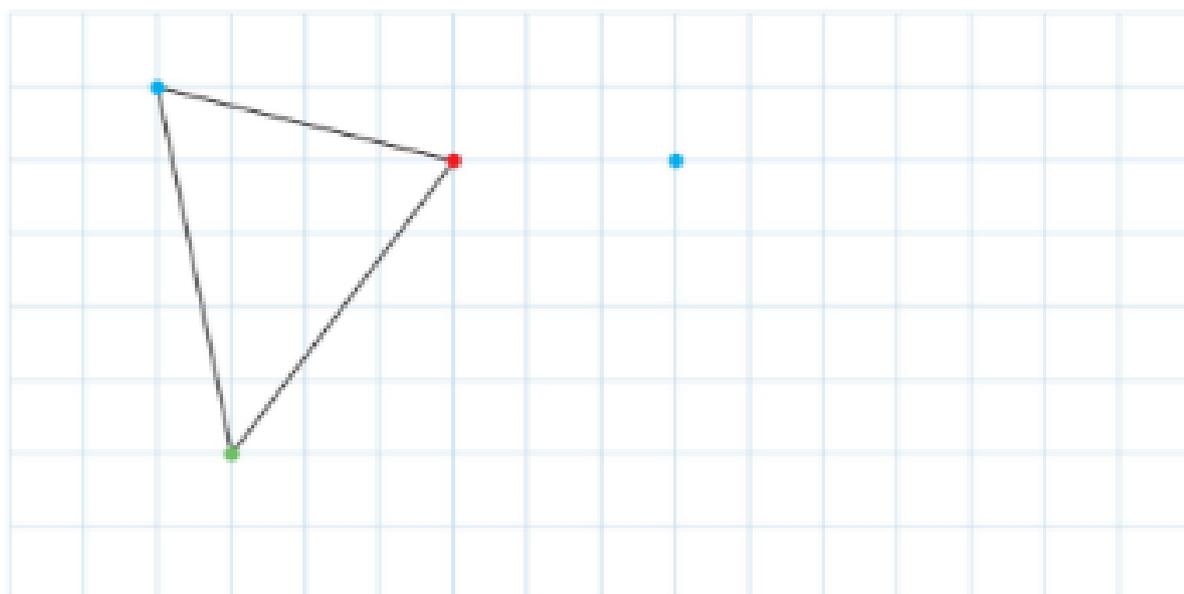


- 3** Avec la règle, reproduis le polygone à partir du point bleu.

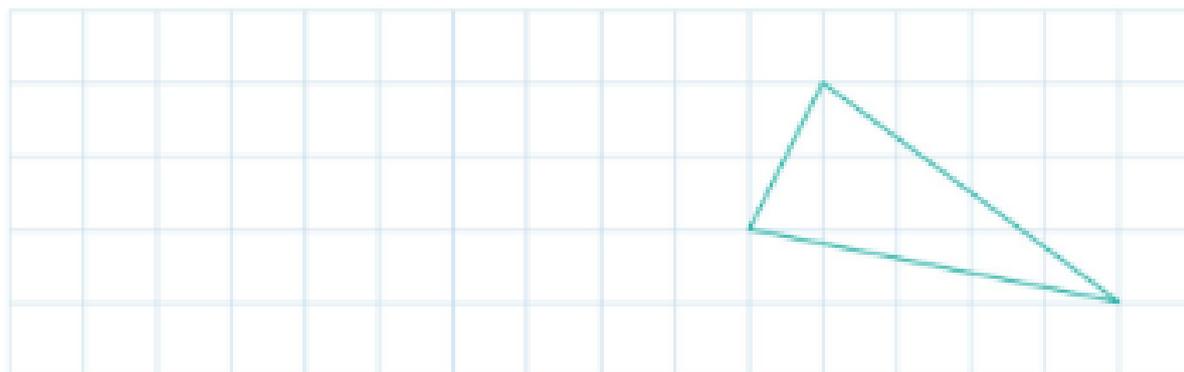


Reproduire un triangle sur un quadrillage

1 Avec la règle, reproduis le triangle à partir du point bleu.



2 Avec la règle, reproduis le triangle.



3 Avec la règle, reproduis le triangle à partir du point rouge.

